





ViewEEEC 0.9 Kurzanleitung

1. Navigation

Bitte im Menü *Navigation* den Punkt *Verschieben* oder in der Toolbar  aktivieren. Standardmäßig ist dies schon aktiviert. Mit gedrückter linker Maustaste kann dann die Szene verschoben werden, mit gedrückter rechter Maustaste kann nah/fern gesteuert werden. Mit den Pfeiltasten der Tastatur wird die Szene gedreht.

2. Zugsteuerung

Der Steuerdialog wird im Menü *Navigation* über den Punkt *Zugsteuerung* oder in der Toolbar über  oder durch Doppelklicken auf einen Zug aktiviert. Im Drop-Down-Menü kann dann der Zug gewählt werden.



: richtet die Kamera auf den gewählten Zug










: aktiviert den Handbetrieb für den gewählten Zug (alle Kontakte werden ignoriert)






: erweitert den Dialog

3. Gleisbau


Bitte im Menü *Bearbeiten* den Punkt *Gleise wählen* oder in der Toolbar  aktivieren. Ein neues Gleis wird dann im Menü *Bearbeiten* mit dem Punkt *Neu: Gleis* oder in der Toolbar mit  definiert. Soll die aktuelle Gleisposition mit der Maus verschoben werden, bitte  aktivieren, soll die Richtung geändert werden, bitte  aktivieren. Soll das Gleis an ein bestehendes Gleis angeschlossen werden, kann der entsprechende (grüne) Gleismarker bei deaktiviertem Verschieben() und Drehen()

doppelt angeklickt werden. Eine Weiche wird erzeugt, wenn an einem Gleisende zwei Gleise angeschlossen werden. Mit  wird die Kamera auf das gewählte Gleis gerichtet.

4. Fahrzeuge einsetzen


Bitte im Menü *Bearbeiten* den Punkt *Gleise wählen* oder in der Toolbar  aktivieren. Durch Doppelklick auf ein Gleis wird der Gleisdialog geöffnet, hier kann über  ein Fahrzeug aufgelegt werden. Im Dialog Zugsteuerung (bitte ggf. über  erweitern) können dann weitere Fahrzeuge (Wagen) angehängt werden.

5. Immobilien einsetzen


Eine neue Immobilie wird im Menü *Bearbeiten* über den Punkt *Neu: Immobilie* oder in der Toolbar über  eingesetzt. Über *Durchsuchen* kann jetzt ein Modell ausgewählt werden. Bei gleichzeitigem Drücken der Shift- (Umschalt-) Taste wird das zuletzt eingesetzte Modell übernommen.

 : aktiviert das Verschieben mit der Maus

 : aktiviert das Drehen mit der Maus

 : Löscht die Immobilie

 : Kamera wird auf die aktuelle Immobilie ausgerichtet

Nach Aktivierung von *Immobilien* im Menü *Bearbeiten* oder von  in der Toolbar kann eine bestehende Immobilie durch einen Doppelklick aktiviert werden und dann z.B. verschoben oder gedreht werden.